

ROZDELENIE POSTÁV



Organizátor prečíta:

Každý z vás sa stane učiteľom na súkromnej škole. Môžete si vybrať, kým by ste chceli byť, aký predmet učiť. Každý z vás dostane jednu postavu, ktorá má svoju dilemu, ktorú rieši, cieľ, ktorý má v larpe dosiahnuť a príbeh, ktorý ju opisuje. Tiež máte hrubým písmom vyznačené informácie, ktoré sú pre vašu postavu faktické, nie sú to iba vaše domnienky. Vy teraz nebudete sami sebou, ale budete postava v hre. Každú postavu si môžete rozvíť a dotvoriť ako budete chcieť. Pamätajte však, že je to vážny larp. Bude riešiť veľmi dôležité až existenčné otázky.

Čítanie postáv:



- Na prečítanie majú cca. 10 minút. **Hráči by sa mali dostať do postavy, skúsiť sa s ňou zoznámiť, s jej nastavením, charakterom a čo najviac sa s postavou zžiť a stotožniť** (čo najviac sa odosobniť od seba samého) a zhruba si zapamätať, čo chce a aká je jej dilema.
- Keď sa uistíme, že všetci hráči majú prečítané postavy a sú pripravení, opäť sa posadíme do kruhu a nasleduje predstavenie postavy. **Na úvod predstavovania sa prečítajú základné nastavenie príbehu v ktorom sa nachádzame:** „Hra sa odohráva v zborovni slovenskej súkromnej strednej školy v piatok doobeda. Na škole sa odohral nepríjemný incident a riaditeľ zvolal mimoriadnu pracovnú poradu ktorá začne o 14:00. Je len na vás, čo táto porada prinesie.
- Koho v zborovni máme? **V tejto chvíli hráči predstavia svoju postavu a to aký predmet vyučujú. Hovoria to v 3. osobe.** Napr.: *Moja postava je Roman a je to riaditeľ školy.* A nasleduje ďalšia osoba po pravej ruke.
- **Po skončení predstavovania zopakujú pravidlá larpu a odznejú posledné inštrukcie.**



Erasmus+



Inštitút pre podporu a rozvoj mládeže